

# КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ РЕНОМЕ \_\_\_\_\_

ЛОГОВО \_\_\_\_\_

БОЖЕСТВО \_\_\_\_\_

**ВЫБЕРИ 2:** ГРОЗНОЕ — ЖЕСТОКОЕ — ЗЛОВЕЩЕЕ — ЛУЧЕЗАРНОЕ — НЕПОСТИЖИМОЕ — СПОКОЙНОЕ — ЧАРУЮЩЕЕ — ЧУДОВИЩНОЕ

РЕП. ТЕРРИТ. КОНТРОЛЬ СЛАБЫЙ СИЛЬНЫЙ РАНГ

<input type="checkbox"/> <b>КЕЛЬИ</b> Громилы получают +1 к масштабу	<input type="checkbox"/> <b>ПРИТОН</b> (Проверка ранга) — подозрения = монеты в предышке	<input type="checkbox"/> <b>ПОДНОШЕНИЯ</b> +2 монеты за дело («колдовство»)	<input type="checkbox"/> <b>ДРЕВНИЙ ОБЕЛИСК</b> силы и ритуалы здесь стоят на 1 стресс меньше	<input type="checkbox"/> <b>ДРЕВНЯЯ БАШНЯ</b> +d6 на общение с древними рядом
<input type="checkbox"/> ТЕРРИТОРИЯ	<input type="checkbox"/> ТЕРРИТОРИЯ	<input checked="" type="checkbox"/> ЛОГОВО	<input type="checkbox"/> ТЕРРИТОРИЯ	<input type="checkbox"/> ТЕРРИТОРИЯ
<input type="checkbox"/> <b>КОЛОДЕЦ ДУХОВ</b> +d6 на резонанс рядом	<input type="checkbox"/> <b>ДРЕВНИЕ ВРАТА</b> безопасный проход по мёртвым землям	<input type="checkbox"/> <b>СВЯТИЛИЩЕ</b> +d6 на приказ/манипулирование рядом	<input type="checkbox"/> <b>СВЯЩЕННЫЙ ИСТОЧНИК</b> +d6 на лечение	<input type="checkbox"/> <b>ДРЕВНИЙ АЛТАРЬ</b> +d6 на расклад («колдовство»)

МОНЕТЫ СОКРОВИЩ. ПОДОЗРЕНИЯ РОЗЫСК

Шаг в развитии команды увеличивает содержимое значки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет.

# АДЕПТЫ

СЛУЖИТЕЛИ  
ЗАБЫТОГО  
БОЖЕСТВА

## ТАЛАНТЫ

- Избранные.** Каждый персонаж команды может добавить +1 уровень к навыку **изучения**, **манипулирования** или **резонанса** (до максимального уровня 3).
- Воплощение.** Ваше божество иногда воплощается в мире смертных.
- Сила крови.** Каждое человеческое жертвоприношение снижает стоимость любого ритуала на 3 пункта стресса.
- Помазанные.** Бросайте +d6 при **испытаниях** сверхъестественными опасностями, а также при проверках **лечения** для исцеления повреждений сверхъестественной природы.
- Связанные тьмой.** Вы можете применять **командные действия** вместе с любым членом культа, невзирая на расстояние. За 1 пункт стресса вы можете прошептать сообщение, которое услышат все члены культа
- Убеждённость.** Дополнительная **страсть**: *поклонение*. За жертвоприношение — нет увлечения. Божество может **содействовать**.
- Фанатики.** Подручные бросают +d6 при проверках против врагов веры.

## ОПЫТ КОМАНДЫ

В конце встречи просмотрите источники опыта для команды и отметьте по 1 пункту опыта за каждый, который был актуален в ходе встречи. Если источник сыграл несколько раз или сработал масштабно, отметьте за него 2 пункта.

- ◆ Успешно творила угодные божеству деяния или воплощала его заветы.
- ◆ Боролась с проблемами выше своего уровня.
- ◆ Поддерживала репутацию или создала новое.
- ◆ Выразила цели, интересы, внутренние конфликты или свою суть.

## ЗНАКОМЫЕ

- ▷ Гаган, учёный
- ▷ Адикин, оккультист
- ▷ Хатчинс, антиквар.
- ▷ Мория, торговка призраками
- ▷ Матеас Клайн, аристократ
- ▷ Беннетт, астроном

## УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ

- Экипировка адептов
- Кабинет для ритуалов
- Элитные громилы
- Элитные знатоки
- Закалённые

## Священные места

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ — ОСВЯЩЕНИЕ — ОБРЕТЕНИЕ АРТЕФАКТОВ — ПРОРИЦАНИЕ

ПОДРУЧНЫЙ шайка спец

ОСЛАБЛЕН  БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН  ЗАЩИТА

Знатоки

ПОДРУЧНЫЙ шайка спец

ОСЛАБЛЕН  БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН  ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка спец

ОСЛАБЛЕН  БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН  ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка спец

ОСЛАБЛЕН  БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН  ЗАЩИТА

## ЛОГОВО

- Жильё
- Защищённое
- Каретник
- Мастерская
- Сарай
- Сокровищница
- Тайное

## ТРЕНИРОВКА

- Чутьё
- Удадь
- Воля
- Таланты
- Вершины мастерства:

## КАЧЕСТВО

- Документы
- Инструменты
- Оружие
- Приспособления
- Снаряжение
- Средства

## ПОДРУЧНЫЕ

- 2 пункта опыта
- ◆ +подручный
- ◆ +тип